

<b>Donne n° 3</b>
Donneur : Sud
Vulnérabilité : EO

Difficulté •••
-------------------

♠	A D 6			
♥	A 10 7 5 3			
♦	6 4			
♣	R D 6			
♠	9 2		♠	10 8 7 5 4
♥	R 9 4		♥	V
♦	A D 5 2		♦	10 9 8 7 3
♣	10 7 5 4		♣	A 8
♠	R V 3			
♥	D 8 6 2			
♦	R V			
♣	V 9 3 2			

S	O	N	E
-	-	1♥	-
2♣	-	4♥	fin

<b>Enchères</b>
2♣ : Drury. Le fit, au moins 11 S.
4♥ : Inutile de tergiverser...

<b>Jeu de la carte - Entame ♦10</b>
<p>Le Valet du mort (Est a peut être entamé sous la Dame mais certainement pas sous son As), Ouest prend de la Dame, encaisse l'As et rejoue Trèfle. Est prend de l'As et en rejoue, il ne faut donc concéder aucun atout.</p> <p>Tirer l'As, en espérant le Roi sec ne sert à rien, un adversaire aurait encore Valet-9 et ferait automatiquement une levée.</p> <p>Seule possibilité, dite de nécessité, pour ne pas perdre d'atout, le Valet sec en Est. Il faut alors jouer la Dame du mort.</p> <p>Si Ouest couvre, on retourne au mort et on fait l'impasse au 9. Si Ouest ne couvre pas, on rejoue Cœur pour le 10.</p>
420 pour NS

<b>Donne n° 6</b>
Donneur : Est
Vulnérabilité : EO

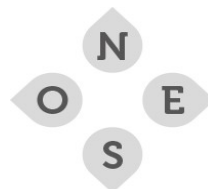
♠	V 10 9 2
♥	A D 7 6
♦	8
♣	D 10 5 3

Difficulté
•

♠	A 8 6
♥	R 8 3
♦	R 7 2
♣	A 8 6 4

♠	D 7 4 3
♥	V 10 9 4
♦	D 5 4
♣	V 9

♠	R 5
♥	5 2
♦	A V 10 9 6 3
♣	R 7 2



<b>E</b>	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>
1♦	-	3SA	fin

<b>Enchères</b>
1♦ : Obligatoire avec cette belle couleur sixième.
3SA : Quoi d'autre ?

### Jeu de la carte - Entame ♠Valet

Il y a neuf levées avec deux Piques, deux Trèfles et au moins cinq Carreaux.  
Est-il possible de chuter ce contrat ?

Oui, si Sud prend la main, contre-attaque Cœur, avec l'As en Nord, la défense pourrait faire quatre levées dans la couleur (en plus de celle où Sud a pris la main).

Puisque cinq levées de Carreau suffisent, refusez le maniement théorique (As-Roi en tête avec neuf cartes, quand il manque la Dame), prenez l'entame avec le Roi du mort et laissez filer le Valet de Carreau (sans tirer l'As, cela permet de lutter contre la Dame quatrième en Sud).

Si Nord prend, la Roi de Cœur est protégé, neuf levées.  
Si la Valet tient (ou si Sud couvre), dix levées.

<b>Donne n° 9</b>
Donneur : Nord
Vulnérabilité : EO

♠	V 10 6 3
♥	D 9 2
♦	R 5
♣	D 10 8 3

Difficulté
•

♠	2		♠	9 8 4
♥	A R 6 5 3		♥	10 4
♦	V 9 7 4		♦	D 10 6 3 2
♣	7 4 2		♣	A 9 5
♠	A R D 7 5		♠	
♥	V 8 7		♥	
♦	A 8		♦	
♣	R V 6		♣	

<b>N</b>	<b>E</b>	<b>S</b>	<b>O</b>
-	-	1♠	-
2♠	-	4♠	fin

<b>Enchères</b>
RAS

### Jeu de la carte - Entame ♥As

Le 10 d'Est déniait la Valet, Est a fourni la plus grosse carte possible, il s'agit d'un doubleton ou d'un singleton, il faut donner la coupe.

Roi de Cœur, Cœur coupé puis Est encaisse son As de Trèfle.  
Une levée de chute rapidement.

Si Ouest ne joue pas ainsi, la défense aura une seconde chance si Ouest a rejoué Trèfle : Est prend de l'As et rejoue Cœur, Ouest prend et donne la coupe.

Sinon, Sud prend, purge les atouts et ne concède que deux Cœurs et un Trèfle.

50 pour EO

<b>Donne n° 13</b>
Donneur : Nord
Vulnérabilité : Tous

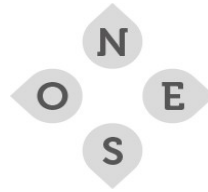
Difficulté •••
-------------------

♠	D 9 7 3
♥	R 8 7 4
♦	2
♣	V 10 8 6

♠	R 6 5 2
♥	A D
♦	R D V 7 5
♣	D 4

♠	A V 10
♥	6 2
♦	A 10 9 8 3
♣	A 9 3

♠	8 4
♥	V 10 9 5 3
♦	6 4
♣	R 7 5 2



N	E	S	O
-	1♦	-	1♠
-	1SA	-	3♦
-	3♠	-	4♥
-	4SA	-	5♠
-	5SA	-	6♦
fin			

Enchères	
3♦ : Le fit, forcing de manche. Dénie cinq Piques.	
3♠ : Une force, problème à Cœur pour 3SA.	
4♥ : Contrôle, espoir de chelem. Dénie le contrôle Trèfle.	
5♠ : Deux clés et la Dame d'atout.	
5SA : Nous avons cinq clés et la Dame d'atout. Au cas où Ouest aurait envie de grand chelem...	
6♦ : Ce n'est pas suffisant pour aller plus loin...	

Jeu de la carte - Entame ♥Valet	
Pensez-vous que le Roi de Cœur soit placé ? Très peu probable, Sud aurait sans doute choisi une autre entame. Si vous placez la Dame, Nord prend du Roi et vous perdrez forcément un Trèfle. Pour une levée de chute, rapidement..	
Prenez de l'As et, pour vous débarrasser du Cœur perdant, il va falloir faire quatre levées de Pique, sans rendre la main (évidemment !). Si la couleur est partagée 3-3, vous pouvez chercher la Dame où bon vous semble (c'est une devinette). En cas de partage 4-2 (le plus probable), vous ne pourrez capturer la Dame qu'en Nord.	
Le bon timing : As de Cœur, Pique pour le 10, As de Carreau, Carreau pour le mort, Pique pour le Valet, As de Pique, Carreau pour le mort, Roi de Pique, défause Cœur, il ne reste plus qu'à couper un Trèfle ou un Cœur.	
1370 pour EO	

<b>Donne n° 18</b>
Donneur : Est
Vulnérabilité : NS

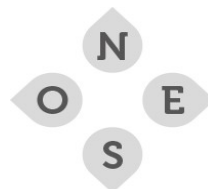
Difficulté ••
------------------

♠	V 7 5
♥	3
♦	R 8 5
♣	A D V 10 9 3

♠	A D 10 2
♥	8 6 5 4
♦	A 9 6 4
♣	4

♠	R 9 6 4
♥	V 9 2
♦	D 10 3 2
♣	7 5

♠	8 3
♥	A R D 10 7
♦	V 7
♣	R 8 6 2



E	S	O	N
-	1♥	-	2♣
-	3♣	-	3♦
-	3♥	-	3♠
-	4♣	-	5♣
fin			

Enchères
3♦ : Force, problème à Pique.
3♥ : Pas d'arrêt Pique.
3♠ : Demande de demi-arrêt.
4♣ : Négatif.

Jeu de la carte - Entame ♦3 ou ♠6
<p>Quelle entame choisir ?</p> <p>La séquence montre que les adversaires craignent les Piques, il faut sans doute choisir cette couleur, même si, a priori, la teneur est peu engageante.</p> <p>Autre possibilité, Carreau (la séquence ne sera pas toujours aussi précise), un simple Valet (ou mieux) en Ouest fera l'affaire.</p> <p>Quelle que soit l'entame, Ouest prendra de l'As et, avant de rejouer la couleur, s'il espère que son partenaire y possède le Roi, devra tirer l'As de l'autre couleur.</p> <p>Est devra alors appeler (avec une grosse carte) s'il possède le Roi de la couleur du second As, permettant ainsi à Ouest de savoir quelle couleur il devra rejouer.</p> <p>Si Est appelle, il continue la couleur du deuxième As.</p> <p>Si Est refuse, il rejoue la couleur d'entame.</p> <p>Est aura ainsi mis toutes les chances de son côté.</p> <p>100 pour EO</p>

<b>Donne n° 23</b>
Donneur : Sud
Vulnérabilité : Tous

Difficulté •
-----------------

♠ V 9			
♥ V 6 5			
♦ A 8 4			
♣ A 8 7 6 5			
♠ D 10 7		♠ A R 8 4 3	
♥ D 3		♥ A R 7 2	
♦ D V 10 2		♦ 5	
♣ R V 4 3		♣ D 10 9	
♠ 6 5 2			
♥ 10 9 8 4			
♦ R 9 7 6 3			
♣ 2			

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
-	-	-	1♠
-	2♣	-	4♠
fin			

<b>Enchères</b>
2♣ : Drury. Le fit, au moins 11 S.
4♠ : Inutile de tergiverser...

## Jeu de la carte - Entame ♣2

Il est vraisemblable que cette entame soit un singleton.  
(D'ailleurs, on ne voit pas bien comment battre le contrat si tel n'est pas le cas).

Nord prend donc de l'As et rejoue le 5, sa plus petite carte restante, indiquant ainsi une préférence pour la couleur la moins chère, Carreau.

Attentif, il a entamé du 2 et il y a le 3 et le 4 au mort, et confiant en la signalisation de son partenaire, Sud rejoue Carreau (1). Il choisit une grosse carte, pour montrer un désintérêt pour la couleur, indiquant ainsi à Nord de rejouer Trèfle. Ce qu'il fait, Sud coupe et tente d'encaisser le Roi de Carreau (2), mais Est coupe.

- 1) Nord rejouerait également le 5, avec aucune préférence.  
Mais dans ce cas, impossible de battre le contrat...
- 2) Jouer Roi de Carreau et Carreau fonctionne... si Est a au moins deux cartes.  
Inutile de prendre le risque...

100 pour NS

<b>Donne n° 27</b>
Donneur : Sud
Vulnérabilité : Pers

Difficulté
• •

♠	A 8 3		
♥	D V 6 3		
♦	R 8 7 2		
♣	A 5		
♠	6 4	♠	V 10 7 5 2
♥	A 8	♥	10 9 7 5 4
♦	V 9 4 3	♦	10
♣	R V 8 6 2	♣	D 4
♠	R D 9		
♥	R 2		
♦	A D 6 5		
♣	10 9 7 3		

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
1♦	-	1♥	-
1SA	-	3SA	fin

<b>Enchères</b>
RAS

<b>Jeu de la carte - Entame ♣6</b>
<p><b>Vous avez (au moins) neuf levées sans difficulté, après avoir fait tomber l'As de Cœur (trois Piques, deux Cœurs, trois ou quatre Carreaux et deux Trèfles).</b></p> <p><b>Pouvez-vous craindre de chuter votre contrat ?</b>  <b>Oui, si la défense est en mesure d'encaisser quatre Trèfles et l'As de Cœur.</b></p> <p><b>Formulez donc l'hypothèse de crainte que les Trèfles soient partagés 5-2 (sinon, il n'y a aucun risque). Vous pourriez laisser passer le premier tour de Trèfle, coupant ainsi les communications de la défense, en espérant que l'As de Cœur soit en Est. Mais si cet As est en Ouest, vous chuterez, deuxième hypothèse de crainte.</b></p> <p><b>Avec cinq cartes à Trèfle, Ouest aurait entamé du Roi, avec Roi-Dame-Valet, Est possède donc un (si c'est deux, vous ne pouvez pas chuter) honneur sec. Si vous fournissez un petit à l'entame, Est prendra et rejouera la couleur, Ouest n'aura alors pas besoin d'utiliser un honneur pour faire tomber l'As du mort. Quand il prendra la main à Cœur, il pourra encaisser trois levées de Trèfle. La solution ? Fournissez l'As du mort à l'entame, la couleur sera bloquée pour la défense, la combinaison 10-9-7 empêchant la défense de faire ensuite quatre plis. Vérifiez que cela fonctionne, quelle que soit l'attitude d'Est (déblocage ou non).</b></p> <p><b>400 pour NS</b></p>

<b>Donne n° 30</b>
Donneur : Est
Vulnérabilité : Pers

Difficulté • •
-------------------

♠ 9 8 6		♠ R D 5
♥ A R V 7		♥ 8 3 2
♦ D 9 6 2		♦ 10 7
♣ 4 3		♣ A D V 5 2
♠ A V 10 7 2		
♥ D 10 6		
♦ R 5 4		
♣ R 6		
♠ 4 3		
♥ 9 5 4		
♦ A V 8 3		
♣ 10 9 8 7		

<b>E</b>	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>
1♣	-	1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♥	-	4♠	fin

<b>Enchères</b>
2♣ : Roudi.
2♥ : Trois cartes à Pique, minimum.

**Jeu de la carte - Entame ♥As**

Le 4 fourni par Sud montre un refus de la couleur, ce dernier ne possède donc ni la Dame, ni un doubleton (la Dame seconde reste une possibilité mais Ouest aurait alors quatre cartes dans la couleur et aurait proposé la couleur, pour jouer en 4-4).

Il reste à espérer qu'Ouest possède trois cartes dans la couleur et donc donner la main à Sud pour qu'il rejoue Cœur, afin de capturer la Dame d'Ouest.  
Mais dans quelle couleur ?

La vue du mort indique que si Sud possède l'As de Pique ou le Roi de Trèfle, il prendra nécessairement la main. Il faut donc contre-attaquer Carreau, sélectionnez un gros, montrant un désintéret pour la couleur. Ainsi, Sud, quand il détient l'As saura qu'il ne faudra pas rejouer Carreau mais bien Cœur.

Si, après l'As de Carreau, Sud rejoue la Dame de Cœur, Nord devra surprendre du Roi, pour ensuite encaisser la Valet, couvrant le cas de la Dame seconde en Sud.

Sur un autre retour que Carreau, Ouest alignera onze levées sans effort...

50 pour NS