



● **ENCHÈRES**

- ✓ Rappel des notions fondamentales concernant la première et la deuxième enchère de l'ouvreur et du répondant: notions de bicolore économique et de bicolore cher
- ✓ Enchères relais visant à rechercher chez l'ouvreur un résidu de 3 cartes dans la majeure de première réponse du répondant
- ✓ Enchères d'essai : de manche et de chelem
- ✓ 3^e et 4^e Forcing
- ✓ Interventions et réveils, conditions
- ✓ Réponses aux interventions et aux réveils et développements
- ✓ Contre d'appel: conditions d'utilisation et développements (réponses au contre d'appel, rebid du contreur)
- ✓ Conditions d'ouverture de barrage : niveau de 2, 3, 4, 5 et développements
- ✓ Enchère de chelem après Stayman sur l'ouverture de 1 SA et 2 SA. Extrapolation aux rebid de l'ouvreur à 2 ou 3 SA après ouverture forte de 2T et 2K
- ✓ Chassé croisé, misère dorée.
- ✓ Conditions pour réaliser un Texas mineur : avec les points de manche, théorie du singleton, avec très peu de points, avec les points de chelem
- ✓ 2 SA modérateur après bicolore cher, développements
- ✓ Enchères de Chelem (au poids, « académiques », gambling).
- ✓ Blackwood 5 clefs
- ✓ Introduction de la notion d'enchères compétitives... rappel de la marque
- ✓ Les enchères compétitives - Enchères à 4 quand et comment les pratiquer « sans trop de risque »

● **JEU DE LA CARTE :**

✓ **En défense:**

- x rappel et développements, à partir d'exemples concrets et simples, de la notion de flanc actif et de flanc passif.
- x Entames fondamentales à Sans-atout et à la couleur
- x Entames contre les chelems
- x Dans certains cas destruction des communications du déclarant avec son mort.

✓ **En face du mort:**

- x les principaux plans de jeu à la couleur: par ordre de fréquence:
 - coupe de la main courte
 - affranchissement d'une couleur secondaire
 - élimination rendement de main
 - double coupe
 - coupe de la main longue (=mort inversé)
- x le jeu à Sans Atout:
 - affranchissement de levées de longueur.
 - notion de course de vitesse
 - gestion de l'adversaire dangereux
 - gestion des communications: notion de coup(s) à blanc...